

VRって

ナンダ??

妹尾武治

妹尾が作って見たVR作品

- バーチャル・スイミング
- 没入型ベクション刺激
- VR地震

- ベクションがそもそも全てVR

What is important for VR?

- プログラミングスキル
- マーケティングスキル
- 企画・営業の仕事
- 先端技術
- 人間関係
- VRの歴史を把握すること

What is important for VR?

Idea
Philosophy
Passion

ちょっと動画を見ましょう！

ただし、注意！！

これから見せる動画は、
あくまでもSFであり、
科学的な事実として確立したことでは
全くありません。

VRにとって大切な「哲学」「アイデア」の一例です。

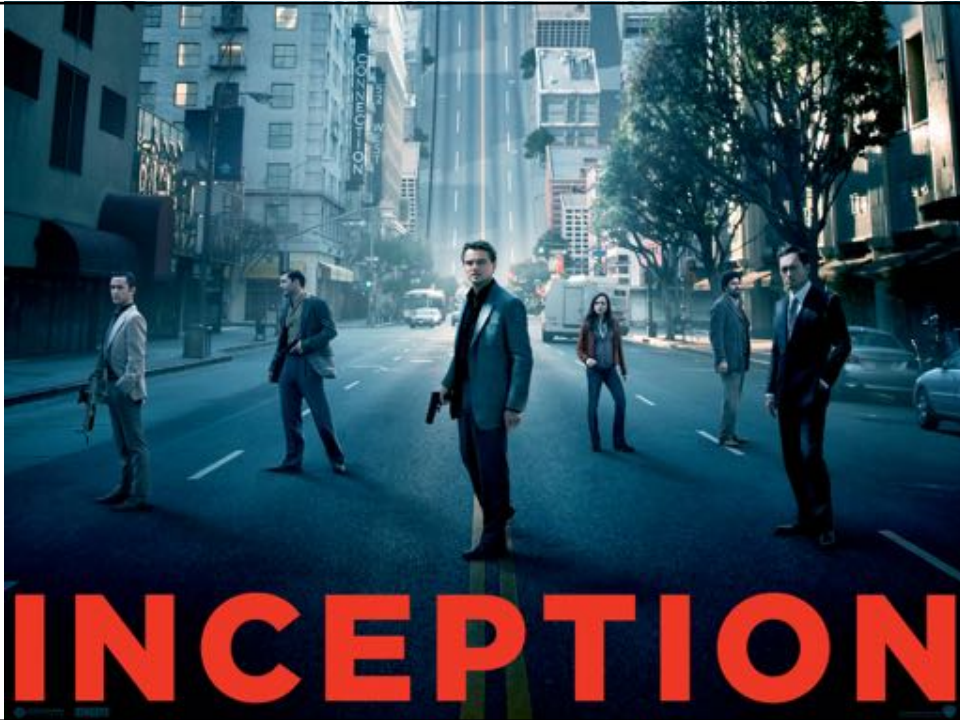
VRの魅力は、背景の「哲学」にこそ宿る！
哲学無き、「技術展」は粛々と去れ！



7



イ





攻殻機動隊



押井守

- アヴァロン
- イノセンス
等々





イノセンス



今敏

- 千年女優
- DEEP BLUE
- パプリカ
等々









まだまだある…

結論

映画・小説・アニメに
もっと沢山触れよう！